淡江大學103學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	物件導向程式設計	授課教師	衛信文 WEI, HSIN-WEN
	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING		
開課系級	資管三C	開課	必修 上學期 3學分
	TLMXB3C	資料	交形 工字期 0字页

系(所)教育目標

- 一、精進資訊管理知能。
- 二、提升資訊科技專業。
- 三、獨立思考邏輯分析。
- 四、強化團隊合作能力。
- 五、重視企業資訊倫理。
- 六、培育全球化世界觀。

系(所)核心能力

- A. 精進資訊管理知能。
- B. 企業基礎與實務知識。
- C. 獨立思考邏輯分析。
- D. 程式設計。
- E. 重視企業資訊倫理。
- F. 資料庫設計與管理。
- G. 資訊系統分析、設計與整合。
- H. 專案管理。

透過JAVA語言學習物件導向程式設計概念,並且熟悉JAVA語言進階程式庫應用,內容涵蓋物件封裝,物件繼承,多型與例外處理,JAVA I/O,執行緒等概念

課程簡介

This course will introduce advanced object-oriented programming concept based on JAVA language, including Object inheritance, Polymorphism, Exception Handling, JAVA I/O, Thread, etc.

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、 C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域:P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐
- 二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性:
 - (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級, 惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
 - (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時,僅填列最高層級即可(例如:認知「目標層級」 對應為C3、C5、C6項時,只需填列C6即可,技能與情意目標層級亦同)。
 - (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時,則可填列多項「系(所)核心能力」。 (例如:「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時,則均填列。)

序	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
號	(∀又)	(Y)	目標層級	系(所)核心能力
1	讓學生使用JAVA程式語言學習物 件導向觀念	Student will learn the basic concept of Object Oriented programming	C2	D
2	熟悉JAVA 程式庫	Student will be familiar with JAVA API	C3	D
3	利用JAVA程式語言實作多執行緒等相關應用	Student will be able to design a multithreaded application using Java language	Р6	D

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法			
1	讓學生使用JAVA程式語言學習物 件導向觀念	講述、討論、實作	紙筆測驗、實作、上課 表現、出席率			
2	熟悉JAVA 程式庫	講述、討論、實作	紙筆測驗、實作、上課 表現、出席率			
3	利用JAVA程式語言實作多執行緒 等相關應用	講述、討論、實作	紙筆測驗、實作、上課 表現、出席率			
1						

淡江大學校級基本素養	內沒	函說明	
◇ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力 的發展。	培養認識國際社會變遷的能力,以更寬廣的視野了解全球化 的發展。	
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用, 訊。	熟悉資訊科技的發展與使用,並能收集、分析和妥適運用資訊。	
◇ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科 景的能力。	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展,以期具備建構未來願景的能力。 了解為人處事之道,實踐同理心和關懷萬物,反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。	
◇ 品德倫理			
◆ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題,並力。	鼓勵主動觀察和發掘問題,並培養邏輯推理與批判的思考能力。	
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧,建	注重身心靈和環境的和諧,建立正向健康的生活型態。	
◆ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法 同學習解決問題的能力。	、培養資源整合與互相合作共	
◇ 美學涵養	培養對美的事物之易感性, 损力。	是升美學鑑賞、表達及創作能	
	授課進度表		
日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備註	
1 103/09/15~ 103/09/21 Java 簡介			
2 103/09/22~ 語法與控制流程	語法與控制流程/ Flow Control		
3 103/09/29~ 物件導向概念/	物件導向概念/ Class & Array		
4 103/10/06~ 103/10/12 繼承 / Object	繼承 / Object Inheritance		
5 103/10/13~ 103/10/19 繼承 II / Obje	繼承 II / Object Inheritance		
6 103/10/20~ 介面與多型 /	介面與多型 / Interface & Polymorphism		
7 103/10/27~ 103/11/02 介面與多型 II/	介面與多型 II/ Interface & Polymorphism		
8 103/11/03~ 103/11/09 例外處理 / Ex	例外處理 / Exception Handling		
$9 \begin{vmatrix} 103/11/10 \\ 103/11/16 \end{vmatrix}$ Collection and	Collection and Map I		
0 103/11/17~ 期中考試週	期中考試週		
$1 \begin{vmatrix} 103/11/24 \\ 103/11/30 \end{vmatrix}$ Collection and	Collection and Map II		
2 103/12/01~ Collection and Map III			

13 103/12/08~ 103/12/14	Java I/O	
14 103/12/15~ 103/12/21	Java I/O	
$\begin{array}{ c c c c c } \hline 15 & 103/12/22 \sim \\ & 103/12/28 \end{array}$	執行緒 I / Thread	
$16 \begin{vmatrix} 103/12/29 \sim \\ 104/01/04 \end{vmatrix}$	執行緒 II/ Thread	
$17 \begin{vmatrix} 104/01/05 \sim \\ 104/01/11 \end{vmatrix}$	執行緒III/ Thread	
18 \frac{104/01/12\simeter \text{104/01/18}}{104/01/18}	期末考試週	
修課應 注意事項		
教學設備	學設備 電腦、投影機	
教材課本	Java SE7 技術手冊 林信良 碁峯 JAVA 2 程式設計從零開始 何嘉益 黃世陽 李篤易 張賀閔 上奇	
參考書籍	Java Programming: From Problem Analysis to Program Design 5th Ed, D.S. Malik Java 由初學邁向認證 鄭博元 郭芳熙 上奇	
批改作業 篇數	1 4 局(本欄小狸猫用於門投送柱笠批以作業之法柱效師坦島)	
學期成績 計算方式	◆出席率: 10.0 % ◆平時評量:10.0 % ◆期中評量:25.0 % ◆期末評量:25.0 % ◆其他〈作業,實習評量〉:30.0 %	
備考	「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php〉業務連結「教師教學計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿不法影印他人著作,以免觸法。	

TLMXB3M0724 1C

第 4 頁 / 共 4 頁 2014/12/20 2:33:49