

淡江大學 102 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	資訊概論	授課 教師	周清江 CHICHANG JOU
	INTRODUCTION TO COMPUTERS		
開課系級	資管一 C	開課 資料	必修 下學期 2學分
	TLMXBIC		
學 門 教 育 目 標			
<p>一、了解資訊科技在生活與學習上的應用、以及對人類社會生活的影響。</p> <p>二、培養電腦基本使用的技巧與軟體應用之能力。</p> <p>三、培養資訊溝通能力及資料搜尋能力，以擴展各學習領域之學習。</p> <p>四、強化學生軟體應用技能，藉以銜接後續於各院所開之資訊應用課程。</p> <p>五、透過軟體的使用，訓練電腦資料處理的能力，作為各領域研究之輔助工具。</p> <p>六、培養資訊溝通能力與資料搜尋能力，以擴展各應用軟體之溝通。</p> <p>七、培養獨立思考並自行解決問題的能力，並能維持良好人際互動、溝通與團隊合作的能力。</p>			
校 級 基 本 素 養			
<p>A. 全球視野。</p> <p>B. 資訊運用。</p> <p>C. 洞悉未來。</p> <p>D. 品德倫理。</p> <p>E. 獨立思考。</p> <p>F. 樂活健康。</p> <p>G. 團隊合作。</p> <p>H. 美學涵養。</p>			
課程簡介	本課程教授程式設計基礎概念及實作，課程中將採用 Java 語言說明。		
	This course provides basic programming concepts. Java will be the object-oriented programming language.		

本課程教學目標與目標層級、校級基本素養相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「校級基本素養」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「校級基本素養」。單項教學目標若對應「校級基本素養」有多項時，則可填列多項「校級基本素養」。(例如：「校級基本素養」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	校級基本素養
1	程式設計基本概念	basic programming concepts about programming	P6	BDEG
2	程式設計實作	practices about programming	A6	BDEG

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	程式設計基本概念	講述、討論、實作、問題解決	紙筆測驗、實作
2	程式設計實作	講述、討論、實作、問題解決	紙筆測驗、實作

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	103/02/17~ 103/02/23	Introduction and Basic Programming	
2	103/02/24~ 103/03/02	Introduction and Basic ProgrammingL	
3	103/03/03~ 103/03/09	Control Statements	
4	103/03/10~ 103/03/16	Control Statements	
5	103/03/17~ 103/03/23	Repetition	
6	103/03/24~ 103/03/30	Repetition	
7	103/03/31~ 103/04/06	Repetition	
8	103/04/07~ 103/04/13	Repetition	

9	103/04/14~ 103/04/20	Repeition	
10	103/04/21~ 103/04/27	期中考試週	
11	103/04/28~ 103/05/04	Methods	
12	103/05/05~ 103/05/11	Methods	
13	103/05/12~ 103/05/18	Methods	
14	103/05/19~ 103/05/25	Objects and Classes	
15	103/05/26~ 103/06/01	Objects and Classes	
16	103/06/02~ 103/06/08	Arrays	
17	103/06/09~ 103/06/15	Arrays	
18	103/06/16~ 103/06/22	期末考試週	
修課應 注意事項	上課 10 分鐘後未到視為缺課		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	Java, How to Program, 7th edition, Deitel & Deitel, Prentice Hall		
參考書籍			
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 %    ◆平時評量：25.0 % (含資訊能力測驗成績) ◆期中評量：30.0 %    ◆期末評量：35.0 % ◆其他〈 〉：        %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php">http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php</a> 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>		