

淡江大學 102 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	嵌入式系統概論與實作	授課 教師	洪文斌 HORNG WEN-BING
	INTRODUCTION AND IMPLEMENTATION OF EMBEDDED SYSTEMS		
開課系級	共同科－工 A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TGEXB0A		
系（所）教育目標			
大學部之教育目標以培育具備工程專業及素養之工程師。			
系（所）核心能力			
<p>A. 具備基礎資訊技術及電腦軟體能力，以解決工程問題。</p> <p>B. 專業倫理認知。</p> <p>C. 具備相關工程與應用所需的基本數理與工程知識。</p>			
課程簡介	本課程旨在介紹目前最新的嵌入式系統（例如手機、平版電腦）Android程式設計。		
	The purpose of this course is to introduce the hottest topic in embedded system programming: Android APP design in mobile phones and tablet PCs.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	嵌入式系統簡介。	Introduction to embedded systems.	C2	A
2	介紹Java程式語言。	Introduction to Java programming language.	C3	A
3	簡介Android系統。	Introduction Android system.	C3	A
4	Android 程式設計。	Android APP design (programming).	C3	A

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	嵌入式系統簡介。	講述、討論	上課表現
2	介紹Java程式語言。	講述、實作、問題解決	實作、報告、上課表現
3	簡介Android系統。	講述、實作	實作、報告、上課表現
4	Android 程式設計。	講述、討論、實作、問題解決	實作、報告、上課表現

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	培養認識國際社會變遷的能力，以更寬廣的視野了解全球化的發展。
◆ 資訊運用	熟悉資訊科技的發展與使用，並能收集、分析和妥適運用資訊。
◆ 洞悉未來	瞭解自我發展、社會脈動和科技發展，以期具備建構未來願景的能力。
◆ 品德倫理	了解為人處事之道，實踐同理心和關懷萬物，反省道德原則的建構並解決道德爭議的難題。
◆ 獨立思考	鼓勵主動觀察和發掘問題，並培養邏輯推理與批判的思考能力。
◇ 樂活健康	注重身心靈和環境的和諧，建立正向健康的生活型態。
◆ 團隊合作	體察人我差異和增進溝通方法，培養資源整合與互相合作共同學習解決問題的能力。
◆ 美學涵養	培養對美的事物之易感性，提升美學鑑賞、表達及創作能力。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	102/09/16~ 102/09/22	嵌入式系統簡介	
2	102/09/23~ 102/09/29	Linux 作業系統簡介	
3	102/09/30~ 102/10/06	Java Virtual Machine簡介	
4	102/10/07~ 102/10/13	Android基本介紹	
5	102/10/14~ 102/10/20	Android系統簡介	
6	102/10/21~ 102/10/27	Java物件導向基本簡介	
7	102/10/28~ 102/11/03	Java物件導向基本簡介	
8	102/11/04~ 102/11/10	Android使用者介面設計	
9	102/11/11~ 102/11/17	Android使用者介面設計	
10	102/11/18~ 102/11/24	期中考試週	
11	102/11/25~ 102/12/01	Service、Broadcast、Activity和Intent	
12	102/12/02~ 102/12/08	SQLite資料庫	

13	102/12/09~ 102/12/15	網路和電話	
14	102/12/16~ 102/12/22	多媒體動畫與繪圖	
15	102/12/23~ 102/12/29	GPS結合Google Map	
16	102/12/30~ 103/01/05	硬體界面 (Bluetooth and Other Sensor)	
17	103/01/06~ 103/01/12	期末報告	
18	103/01/13~ 103/01/19	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教材課本			
參考書籍		陳會安, Java SE7 & Android 4.x 程式設計範例教本, 碁峰, 2011年。 文淵閣工作室, Android初學特訓班, 碁峰, 2012年。 j	
批改作業 篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 20.0 % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/CS/main.php 〉業務連結「教師教學 計畫表上傳下載」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	