

# 淡江大學101學年度第2學期課程教學計畫表

課程名稱	代理人基計算經濟學	授課教師	池秉聰 CHIH, PING-TSUNG		
	AGENT-BASED COMPUTATIONAL ECONOMICS				
開課系級	產經二博士班A	開課資料	選修 單學期 3學分		
	TLEXD2A				
系（所）教育目標					
培育具研究與教學能力的高級學術人才。					
系（所）核心能力					
<ul style="list-style-type: none"> <li>A. 能具備產業、經濟學相關領域之獨立研究能力。</li> <li>B. 能訓練學生獨立分析的能力。</li> <li>C. 能訓練學生閱讀相關文獻的能力。</li> <li>D. 能訓練學生尋找研究議題的能力。</li> <li>E. 能訓練學生理解文獻與報告的能力。</li> <li>F. 能幫助學生與其論文指導教授的溝通成效。</li> <li>G. 能訓練學生撰寫國際優良論文的能力。</li> <li>H. 能訓練學生將來成為一優秀的高級產業分析人才。</li> <li>I. 能訓練學生將來成為一優秀的學術研究人才。</li> </ul>					
課程簡介	本課程研究透過假設代理人個體的行為，建立個體選擇行為下的動態互動模型。從同質到異質性，完全理性到有限理性的個人行為，進而討論智慧代理人的互動效果。				
	This course discusses agent behaviors in selection. Based on assumptions of individual's behavior, we will build a dynamically interactive model. Free from the assumption of homogeneity and perfect rationale, we will look at a market of various artificial intelligent agents.				

## 本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

### 一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、  
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、  
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、  
A5 內化、A6 實踐

### 二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。  
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	本課程介紹目前代理人基計算經濟學的發展。	This course will introduce the current development of agent-based computational economics.	C2	ACD
2	學生能以計算智慧方法做代理人基計算經濟建模。	Students will be able to build an agent-based model with computational intelligence methods.	C6	ABF
3	透過文獻上提出的問題以及解釋，希望能讓同學有一個通盤的認識，進而瞭解複雜經濟動態背後的行為。	Through issues spotted and explanations provided in literatures, students will have a comprehensive understanding of the behaviors behind complex economic dynamics.	C5	BDFG

### 教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	本課程介紹目前代理人基計算經濟學的發展。	講述、討論	紙筆測驗、上課表現
2	學生能以計算智慧方法做代理人基計算經濟建模。	講述、討論、實作	實作、報告
3	透過文獻上提出的問題以及解釋，希望能讓同學有一個通盤的認識，進而瞭解複雜經濟動態背後的行為。	講述、討論、模擬	實作、報告

**本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養**

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	
◇ 洞悉未來	
◆ 資訊應用	
◇ 品德倫理	
◆ 獨立思考	
◆ 樂活健康	
◆ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

**授課進度表**

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	102/02/18~ 102/02/24	Introduction	
2	102/02/25~ 102/03/03	Reinforcement Learning	
3	102/03/04~ 102/03/10	Bayesian Learning	
4	102/03/11~ 102/03/17	Genetic Algorithms	
5	102/03/18~ 102/03/24	Genetic Programming	
6	102/03/25~ 102/03/31	Agent-Based Modeling I	
7	102/04/01~ 102/04/07	Agent-Based Modeling II	
8	102/04/08~ 102/04/14	Experimental Economics	
9	102/04/15~ 102/04/21	Calibration of Agent-Based Model	
10	102/04/22~ 102/04/28	Designing Economic Agents that Act Like Human Agents	
11	102/04/29~ 102/05/05	Does Observation of Others Affect Learning in Strategic Environments?	
12	102/05/06~ 102/05/12	The Effect of Adding Constant to All Payoffs: Experimental Investigation, and Implications for Reinforcement Learning Models	

13	102/05/13~102/05/19	A Theory of Fairness, Competition, and Cooperation	
14	102/05/20~102/05/26	Artificial Adaptive Agents in Economic Theory	
15	102/05/27~102/06/02	Is Step-j Thinking an Arbitrary Modelling Restriction or a Fact of Human Nature?	
16	102/06/03~102/06/09	The Social Atom	
17	102/06/10~102/06/16	Predictably Irrational	
18	102/06/17~102/06/23	Research Topic	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	Buchanan, Mark (2007). <i>The Social Atom: Why the Rich Get Richer, Cheaters Get Caught, and Your Neighbor Usually Looks Like You</i> , Bloomsbury Publishing PLC: New York, USA.		
參考書籍	Ariely, Dan (2008). <i>Predictably Irrational: The Hidden Forces That Shape Our Decisions</i> . Arthur, W.B. (1991): "Designing Economic Agents that Act Like Human Agents: A Behavioral Approach to Bounded Rationality," <i>American Economic Review</i> , 81, 353–359. Duffy, J. & Feltovich, N. (1999): "Does Observation of Others Affect Learning in Strategic Environments? An Experimental Study," <i>International Journal of Game Theory</i> , 28, 131–152. Erev, I., Bereby-Meyer, Y. & Roth, A.E. (1999): "The Effect of Adding Constant to All Payoffs: Experimental Investigation, and Implications for Reinforcement Learning Models," <i>Journal of Economic Behavior and Organization</i> , 39, 111–128. Fehr, E. & Schmidt, K. (1999): "A Theory of Fairness, Competition, and Cooperation," <i>Quarterly Journal of Economics</i> , 114, 817–868. Holland, J. H. & Miller, J. H. (1991): "Artificial Adaptive Agents in Economic Theory," <i>American Economic Review, Papers and Proceedings</i> , 81, 365–370. Stahl, D.O. (1998): "Is Step-j Thinking an Arbitrary Modelling Restriction or a Fact of Human Nature?," <i>Journal of Economic Behavior and Organization</i> , 37, 33–51.		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量： % ◆期中評量： % ◆期末評量： 40.0 % ◆其他〈讀書報告〉： 50.0 %		

備 考

「教學計畫表管理系統」網址：<http://info.ais.tku.edu.tw/csp> 或由教務處首頁〈網址：<http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/>〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。  
※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。