

淡江大學 101 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	手機應用程式開發設計	授課 教師	周建興 CHIEN-HSING CHOU
	THE DEVELOPMENT OF MOBILE-PHONE APPLICATIONS		
開課系級	電機一機器人A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TETEM1A		
系（所）教育目標			
<p>一、教育學生具備機器人工程專業知識以解決電機之相關問題。</p> <p>二、教育學生具備創新思考、能獨立完成所交付任務及具備團隊精神之電機高級工程師。</p> <p>三、教育學生具備前瞻的國際觀及全球化競爭技能以因應現今多元化職場生涯之挑戰。</p>			
系（所）核心能力			
<p>A. 具有運用專業知識以解決電機工程問題之能力。</p> <p>B. 具有策劃及執行電機專題研究之能力。</p> <p>C. 具有撰寫電機專業論文之能力。</p> <p>D. 具有創新思考及獨立解決電機相關問題之能力。</p> <p>E. 具有與不同領域人員協調整合之能力。</p> <p>F. 具有前瞻的國際觀。</p> <p>G. 具有領導、管理及規劃之能力。</p> <p>H. 具有終身自我學習成長之能力。</p>			
課程簡介	本課程會簡介有關iPhone、Window Moble與Android等手機平台，相關的手機應用程式設計，以及相關的研究		
	In this course, we introduces the development platforms of Window Mobile, iPhone and Android. Besides, the mobile-phone programming and related researches are also studied in this course.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，
惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」
對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應
「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	手機平台概論	Introduction of mobile-phone platform	C2	ABDF
2	手機程式設計	Mobile-phone Programming	C3	ABCDEF
3	手機應用與相關研究分析	The applications and related researches of mobile phone	C4	ABCDE

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	手機平台概論	講述、討論	報告
2	手機程式設計	實作	實作
3	手機應用與相關研究分析	講述、討論	報告

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	
◆ 洞悉未來	
◆ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◆ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◆ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	102/02/18~ 102/02/24	手機程式開發課程概論	
2	102/02/25~ 102/03/03	邀請專家學者進行實務的案例分享	
3	102/03/04~ 102/03/10	手機軟體與周邊商品商機	
4	102/03/11~ 102/03/17	App Store的現況分析	
5	102/03/18~ 102/03/24	電子書	
6	102/03/25~ 102/03/31	IPad	
7	102/04/01~ 102/04/07	Scenario Design	
8	102/04/08~ 102/04/14	UI Design and Prototyping	
9	102/04/15~ 102/04/21	期中考考試週	
10	102/04/22~ 102/04/28	Android平台介紹與程式實務練習	
11	102/04/29~ 102/05/05	Android平台介紹與程式實務練習	
12	102/05/06~ 102/05/12	Android平台介紹與程式實務練習	

13	102/05/13~ 102/05/19	IPhone程式設計與實務練習	
14	102/05/20~ 102/05/26	IPhone程式設計與實務練習	
15	102/05/27~ 102/06/02	IPhone程式設計與實務練習	
16	102/06/03~ 102/06/09	Window Phone平台介紹與程式實務練習	
17	102/06/10~ 102/06/16	手機相關技術與研究、期末成品展示	
18	102/06/17~ 102/06/23	期末考試週	
修課應 注意事項	所有修課同學都需在本學期開發設計一個手機APP（不限平台），期中為此App的Prototype製作報告，期末為實際APP開發的展示，並上傳至App Store #非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	教育部資通課程教材-智慧型行動裝置軟體設計，陳彥文，中央大學 iPhone SDK 3 Programming應用程式開發, Raffel & Kikulu, 博碩文化 手機程式設計入門與應用 Android、iPhone、Windows Mobile, 陳彥文, 彭亦暄, 旗標出版社		
參考書籍	Windows Mobile 6應用與程式開發, 江家頡, 文魁出版社 IPhone創意程式設計家, 林伯全, 文魁出版社		
批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：10.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：50.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		