

## 淡江大學 101 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	動態網頁系統設計	授課 教師	鍾興臺 CHUNG HSING-TAI
	DYNAMIC WEB PROGRAMMING		
開課系級	共同科－工 A	開課 資料	選修 單學期 2學分
	TGEXB0A		
系（所）教育目標			
大學部之教育目標以增進學生就業技能為主。			
系（所）核心能力			
<p>A. 具備基礎資訊技術及電腦軟體能力，以解決工程問題。</p> <p>B. 專業倫理認知。</p> <p>C. 具備相關工程與應用所需的基本數理與工程知識。</p>			
課程簡介	本課程主要介紹開發動態網頁之最新核心技術--HTML5及CSS3--及其應用。		
	This course introduces the core technologies of developing dynamic web pages, including the new HTML5 and CSS, and their applications.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	了解 HTML 4 及基本應用	Understand HTML4 and its basic applications	C3	A
2	了解 CSS 及基本應用	Understand CSS and its basic applications	C3	A
3	了解 HTML5 及應用	Understand HTML5 and its applications	C3	A
4	了解 CSS3 及應用	Understand CSS3 and its basic applications	C3	A
5	藉由分組專案實作以整合所學HTML5及CSS3之相關知識	Integrate what has learned on HTML5 and CSS via the team project implementation	C5	ABC

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	了解 HTML 4 及基本應用	講述、實作、問題解決	實作、報告
2	了解 CSS 及基本應用	講述、實作	實作、報告
3	了解 HTML5 及應用	講述、實作、問題解決	實作、報告
4	了解 CSS3 及應用	講述、實作、問題解決	實作、報告
5	藉由分組專案實作以整合所學HTML5及CSS3之相關知識	討論、賞析、實作、問題解決	實作、報告

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	
◇ 洞悉未來	
◆ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◇ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◆ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	102/02/18~ 102/02/24	Introduction	
2	102/02/25~ 102/03/03	HTML 4 -- 基本	
3	102/03/04~ 102/03/10	HTML 4 -- 進階	
4	102/03/11~ 102/03/17	CSS 簡介	
5	102/03/18~ 102/03/24	HTML5 -- 基本	
6	102/03/25~ 102/03/31	HTML5 -- 進階	
7	102/04/01~ 102/04/07	CSS3 簡介	
8	102/04/08~ 102/04/14	HTML5 與 CSS3	
9	102/04/15~ 102/04/21	Canvas 繪圖	
10	102/04/22~ 102/04/28	期中考試週	
11	102/04/29~ 102/05/05	Canvas 圖片與動態效果處理	
12	102/05/06~ 102/05/12	Video 與 Audio	

13	102/05/13~ 102/05/19	Case Study (1)	
14	102/05/20~ 102/05/26	Case Study (2)	
15	102/05/27~ 102/06/02	Case Study (3)	
16	102/06/03~ 102/06/09	分組報告 (1)	
17	102/06/10~ 102/06/16	分組報告 (2)	
18	102/06/17~ 102/06/23	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機、其它(機房實習)	
教材課本		呂高旭, HTML5完美風暴, 藍海文化, 2012年5月。	
參考書籍			
批改作業 篇數		篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)	
學期成績 計算方式		◆出席率： 20.0 %   ◆平時評量：30.0 %   ◆期中評量：15.0 % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈多元評量〉：15.0 %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁〈網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/">http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/</a> 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 <b>※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。</b>	