

淡江大學 101 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	語言結構	授課 教師	黃煌文 HUANG-WEN HUANG
	LANGUAGE STRUCTURES		
開課系級	資創系軟工二A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TPIAB2A		
系 (所) 教育目標			
<p>一、提供學用並進的優質學習環境(Learning Environment)。</p> <p>二、培養具備人文精神與專業倫理之企業人才(Entrepreneurship)。</p> <p>三、發展學生國際經驗(Internationalization)。</p> <p>四、培育資訊軟體及資通訊專業人才(Professionalism)。</p>			
系 (所) 核心能力			
<p>A. 具備程式撰寫、流程規劃及問題解決之能力。</p> <p>B. 具備基礎數學理論素養以及資訊專業數學訓練。</p> <p>C. 具備網路概念、結構、協定等知識及應用於軟體通訊系統之能力。</p> <p>D. 具備資料蒐集、分析及利用軟硬體處理的相關知識及能力。</p> <p>E. 學習並了解資訊系統架構，並具備組合系統以解決問題之能力。</p> <p>F. 具備系統分析、塑模、設計的相關知識及能力。</p> <p>G. 具備利用資訊系統進行管理的相關知識及能力。</p>			
課程簡介	介紹電腦程式語言之觀念與結構組成, 讓學生更能利用程式語言表達自己的想法,選擇適當的程式語言,更有能力學習新的程式語言,更熟悉程式語言組裝的重要,進而提昇整體計算效能。		
	This course will teach the students to be familiar with the concepts of programming languages. It will enable the students, increased capacity to express ideas, improved background for choosing appropriate languages, increased ability to learn new languages, better understanding of the significance of implementation and overall advancement of computing.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域: P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性:

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如: 認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如: 「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	學生能夠瞭解電腦程式語言結構和主要電腦程式語言歷史演進。	To introduce the concepts of computer programming languages and major evolution of computer programming languages.	C2	AEF
2	學生能夠瞭解電腦程式語言語法和語意。	To introduce syntax and semantics of computer programming languages.	C2	A
3	學生能夠瞭解電腦程式語言專有名詞,例如變數名稱,繫結,資料型式檢查和領域。	To introduce technical terms in computer programming languages, such as variable name, binding, type checking and scope.	P3	A
4	學生能夠瞭解電腦程式語言資料型態,表達和分配陳述(statements)和控制結構。	To introduce technical terms in computer programming languages, such as variable name, binding, type checking and scope.	C4	A

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	學生能夠瞭解電腦程式語言結構和主要電腦程式語言歷史演進。	講述、討論	紙筆測驗、報告
2	學生能夠瞭解電腦程式語言語法和語意。	講述	紙筆測驗
3	學生能夠瞭解電腦程式語言專有名詞,例如變數名稱,繫結,資料型式檢查和領域。	講述	紙筆測驗
4	學生能夠瞭解電腦程式語言資料型態,表達和分配陳述(statements)和控制結構。	講述	紙筆測驗

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	
◇ 洞悉未來	
◆ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◆ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◇ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	101/09/10~ 101/09/16	Preliminaries	
2	101/09/17~ 101/09/23	Evolution of the Major Programming Languages	
3	101/09/24~ 101/09/30	Describing Syntax	
4	101/10/01~ 101/10/07	Describing Semantics	
5	101/10/08~ 101/10/14	Lexical Analysis	
6	101/10/15~ 101/10/21	Parse Tree	
7	101/10/22~ 101/10/28	Syntax Analysis	
8	101/10/29~ 101/11/04	Names, Bindings	
9	101/11/05~ 101/11/11		
10	101/11/12~ 101/11/18	期中考試週	
11	101/11/19~ 101/11/25	Data Types	
12	101/11/26~ 101/12/02	Data Types	

13	101/12/03~ 101/12/09	Expressions Statement	
14	101/12/10~ 101/12/16	Assignment Statement	
15	101/12/17~ 101/12/23	Statement-Level Control Structures	
16	101/12/24~ 101/12/30	Subprograms 1	
17	101/12/31~ 102/01/06	Matlab programming language or project report	
18	102/01/07~ 102/01/13	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	Concepts of Programming Languages, by Robert W. Sebesta 7th edition		
參考書籍			
批改作業 篇數	5 篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：20.0 % ◆其他〈Report〉：20.0 %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		