

淡江大學 101 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	軟體工程流程管理	授課 教師	解燕豪 HSIEH, YEN-HAO
	SOFTWARE ENGINEERING PROCESS MANAGEMENT		
開課系級	資管四 P	開課 資料	選修 單學期 2學分
	TLMXB4P		
系（所）教育目標			
因應國際學術潮流及國內實務需求，培育深具敬業態度與團隊精神之優越資訊技術、資訊應用、管理與規劃人才。			
系（所）核心能力			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。</p> <p>C. 資訊系統運用。</p> <p>D. 程式設計。</p> <p>E. 網路系統規劃。</p> <p>F. 資料庫設計與管理。</p> <p>G. 系統整合。</p> <p>H. 資訊系統分析與設計。</p> <p>I. 專案管理。</p>			
課程簡介	<p>教導學生如何在軟體開發生命週期各階段中，利用工程與管理的技術、模式、方法與工具等，來提升軟體開發專案績效與生產力，並達到軟體工程的主要目標：在預定的成本預算與時程內，開發出符合使用者品質要求的軟體系統。</p>		
	<p>Students can know all phases of software development project, using engineering and management skill, models, methods, and tools, to fulfill software project's performance and productivity.</p>		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	學生能學習軟體工程相關知識	To enable students to learn knowledge of software engineering	C2	ABCGHI
2	學生能深入了解實際軟體開發之困難與問題	to enable students to understand the problems of software development	C3	ABCGHI

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	學生能學習軟體工程相關知識	講述、討論、問題解決	紙筆測驗、上課表現
2	學生能深入了解實際軟體開發之困難與問題	講述、討論、問題解決	紙筆測驗、上課表現

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◇ 全球視野	
◆ 洞悉未來	
◆ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◆ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◆ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	101/09/10~ 101/09/16	課程介紹、成績評分標準說明	
2	101/09/17~ 101/09/23	軟體危機與流程(一)	
3	101/09/24~ 101/09/30	軟體危機與流程(二)、需求工程(一)	
4	101/10/01~ 101/10/07	需求工程(二)	
5	101/10/08~ 101/10/14	物件導向軟體開發(一)	
6	101/10/15~ 101/10/21	物件導向軟體開發(二)	
7	101/10/22~ 101/10/28	軟體設計(一)	
8	101/10/29~ 101/11/04	軟體設計(二)	
9	101/11/05~ 101/11/11	軟體專案計劃與管理(二)	
10	101/11/12~ 101/11/18	期中考試週	
11	101/11/19~ 101/11/25	軟體專案計劃與管理(二)	
12	101/11/26~ 101/12/02	軟體測試(一)	

13	101/12/03~ 101/12/09	軟體測試(二)	
14	101/12/10~ 101/12/16	軟體品質管理與保證	
15	101/12/17~ 101/12/23	軟體建構管理	
16	101/12/24~ 101/12/30	軟體正規方法論	
17	101/12/31~ 102/01/06	軟體流程改善	
18	102/01/07~ 102/01/13	期末考試週	
修課應 注意事項	1.加退選前正課請勿缺席(含欲加選同學)，以免影響學期成績。 2.缺課3次以上者扣考，缺課一次扣學期總分2分。 3.本課程三大禁忌：無故翹課、作弊、作業抄襲。 4.欲修本課程者須備課本。		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	軟體工程 (李允中) 出版社：高立圖書 ISBN：9789861575735		
參考書籍	軟體工程 (Ian Sommerville著 陳玄玲 譯) 出版：培生 高立圖書 ISBN:9789862800034		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： % ◆平時評量：20.0 % ◆期中評量：40.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈 〉： %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		