

淡江大學 101 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	視窗平台應用程式開發	授課 教師	吳柏翰 WU PO-HAN
	APPLICATION DEVELOPING ON WINDOWS PLATFORM		
開課系級	資管三P	開課 資料	選修 單學期 2學分
	TLMXB3P		
系（所）教育目標			
因應國際學術潮流及國內實務需求，培育深具敬業態度與團隊精神之優越資訊技術、資訊應用、管理與規劃人才。			
系（所）核心能力			
<p>A. 問題分析與關鍵思考。</p> <p>B. 企業基礎與實務知識。</p> <p>C. 資訊系統運用。</p> <p>D. 程式設計。</p> <p>E. 網路系統規劃。</p> <p>F. 資料庫設計與管理。</p> <p>G. 系統整合。</p> <p>H. 資訊系統分析與設計。</p> <p>I. 專案管理。</p>			
課程簡介	藉由行動裝置平台探討，及Android軟體設計教學，引導學生應用在行動裝置與網站協同設計。經由分組專題發表與製作的過程中，培養學生發掘與解決問題的能力，並學習討論及分析市場的能力與態度。		
	Introducing students to learn collaborative design between Android and web services. Published by group works, students explore and problem-solving skills, and learn to discuss and analyze the market's ability and attitude.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	因應國際學術潮流及國內實務需求，並搭配Android軟體教學，培育深具行動裝置與進階網路程式設計的資訊技術人才。	Introducing students to learn collaborative design between Android and web services.	C3	ABCDEFGHI
2	熟悉Android圖形介面設計	Students will be able to design Android Graphical User Interface (GUI)	P3	CD
3	利用課程所學完成圖形介面設計專題	Students will be able to design GUI by Android.	P3	CDHI

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	因應國際學術潮流及國內實務需求，並搭配Android軟體教學，培育深具行動裝置與進階網路程式設計的資訊技術人才。	講述、討論、實作	實作、報告、上課表現
2	熟悉Android圖形介面設計	講述、討論、實作、問題解決	實作、報告、上課表現
3	利用課程所學完成圖形介面設計專題	講述、討論、實作、問題解決	實作、報告、上課表現

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	
◆ 洞悉未來	
◆ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◆ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◆ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	101/09/10~ 101/09/16	Introduction to Android & Java	
2	101/09/17~ 101/09/23	Introduction to GUI - View	
3	101/09/24~ 101/09/30	Design of GUI - View	
4	101/10/01~ 101/10/07	Introduction to GUI - Components	
5	101/10/08~ 101/10/14	Design of GUI - Components	
6	101/10/15~ 101/10/21	Design of GUI - Components	
7	101/10/22~ 101/10/28	Introduction to Activities	
8	101/10/29~ 101/11/04	Design of Activities	
9	101/11/05~ 101/11/11	Examination	
10	101/11/12~ 101/11/18	期中考試週	
11	101/11/19~ 101/11/25	Introduction to Services	
12	101/11/26~ 101/12/02	Design of Services	

13	101/12/03~ 101/12/09	Summarizing of all APIs	
14	101/12/10~ 101/12/16	Project discussing	
15	101/12/17~ 101/12/23	Communicating with Web Service	
16	101/12/24~ 101/12/30	Project discussing	
17	101/12/31~ 102/01/06	Project Report	
18	102/01/07~ 102/01/13	期末考試週	
修課應 注意事項	本課程注重實作以及程式邏輯概念。課程結束前每組須獨力完成一App並上架。		
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	Google Android SDK 開發範例大全2 - 悅知文化		
參考書籍	https://developer.android.com/training/index.html		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量： % ◆其他〈專題實作〉：40.0 %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。		