

淡江大學 101 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	物件導向程式設計	授課 教師	張昭憲 CHANG JAU-SHIEN
	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING		
開課系級	資管三D	開課 資料	必修 上學期 3學分
	TLMXB3D		
系（ 所 ） 教 育 目 標			
因應國際學術潮流及國內實務需求，培育深具敬業態度與團隊精神之優越資訊技術、資訊應用、管理與規劃人才。			
系（ 所 ） 核 心 能 力			
A. 問題分析與關鍵思考。 B. 企業基礎與實務知識。 C. 資訊系統運用。 D. 程式設計。 E. 網路系統規劃。 F. 資料庫設計與管理。 G. 系統整合。 H. 資訊系統分析與設計。 I. 專案管理。			
課程簡介	本課程為進階物件導向程式設計課程，並使用Java語言做為實作工具。課程內容涵蓋繼承、多型、例外處理、多緒執行、I/O串流、與基本畫面設計等主題。		
	This course is an advanced object-oriented programming course, which adoptes Java as the implmentation language. The contents of this course includes inheritance, polymorphism, exception handling, multi-threading, I/O Stream and basic GUI.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	讓同學熟練Java程式語言的進階主題，並利用物件導向概念來實作軟體系統。此外，希望同學能獨力寫出較大規模的正確程式。	This course aims on training the students to be familiar with advanced Java programming topics. And, let the students be able to program a system with object-oriented concepts. In addition, we also hope the students have the capability to implement a large system in a right way.	P5	ACDGH

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	讓同學熟練Java程式語言的進階主題，並利用物件導向概念來實作軟體系統。此外，希望同學能獨力寫出較大規模的正確程式。	講述、實作、問題解決	實作、上課表現

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養

淡江大學校級基本素養	內涵說明
◆ 全球視野	
◆ 洞悉未來	
◇ 資訊運用	
◇ 品德倫理	
◇ 獨立思考	
◇ 樂活健康	
◇ 團隊合作	
◇ 美學涵養	

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備 註
1	101/09/10~ 101/09/16	類別(複習)	
2	101/09/17~ 101/09/23	繼承與多型(複習)	
3	101/09/24~ 101/09/30	抽象類別、介面與套件(1)	
4	101/10/01~ 101/10/07	抽象類別、介面與套件(2)	
5	101/10/08~ 101/10/14	例外處理	
6	101/10/15~ 101/10/21	I/O串流(1)	
7	101/10/22~ 101/10/28	I/O串流(2)	
8	101/10/29~ 101/11/04	I/O串流(3)	
9	101/11/05~ 101/11/11	綜合應用	
10	101/11/12~ 101/11/18	期中考試週	
11	101/11/19~ 101/11/25	執行序(2)	
12	101/11/26~ 101/12/02	執行緒間的協調與合作	

13	101/12/03~ 101/12/09	GUI：基本元件	
14	101/12/10~ 101/12/16	GUI：事件處理	
15	101/12/17~ 101/12/23	版面管理員	
16	101/12/24~ 101/12/30	Java繪圖基本	
17	101/12/31~ 102/01/06	GUI綜合應用	
18	102/01/07~ 102/01/13	期末考試週	
修課應 注意事項		希望修課同學有Java物件導向程式設計基本概念，有資料結構概念者更佳。	
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		will be announced after school opens	
參考書籍		“The Java Programming Language (4th Edition)” Arnold, Gosling, Holmes, Addison-Wesley出版 “The JFC Swing Tutorial, Second Edition: A Guide to Constructing GUIs” Walrath, Campione, Huml, Zakhour, Addison-Wesley出版	
批改作業 篇數		8 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）	
學期成績 計算方式		◆出席率： 10.0 % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：30.0 % ◆期末評量：30.0 % ◆其他〈 〉： %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	