

淡江大學 100 學年度第 2 學期課程教學計畫表

課程名稱	程式設計與實習 (二)	授課 教師	陳慶帆 CHING-FAN CHEN
	COMPUTER PROGRAMMING(II), RODUCTION AND APPLICATIONS		
開課系級	教科一 B	開課 資料	必修 單學期 3學分
	TDTXB1B		
系 (所) 教 育 目 標			
培養能結合教學相關理論於數位學習、教材製作與專案開發之人才。			
系 (所) 核 心 能 力			
A. 能熟悉教學原理與策略。 B. 能應用教學設計方法。 C. 能具備教育資料分析的能力。 D. 能理解數位學習理論與方法。 E. 能具備數位學習教材製作的能力。 F. 能具備基礎程式應用的能力。 G. 能根據專案需要設計與發展數位學習教材。 H. 能具備人力資源專案開發與應用的能力。 I. 能具備團隊合作與溝通的能力。			
課程簡介	這課程主要讓學生設計一些與資料庫或電腦遊戲相關程式，這學期設計了延續上學期的VB課程，另外設計利用Dreamweaver軟體，設計一些與教學設計相關的程式與網頁。		
	This course concerns with the writing applications of database and programs of computer games, such that students can write programs to implement instructional materials.		

本課程教學目標與目標層級、系(所)核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、
C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、
P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、
A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系(所)核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應其「系(所)核心能力」。單項教學目標若對應「系(所)核心能力」有多項時，則可填列多項「系(所)核心能力」。
(例如：「系(所)核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列。)

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系(所)核心能力
1	1讓學生瞭解基礎程式內容，方便與程式人員溝通。		C2	BFG
2	2學生可以利用工具，設計撰寫簡單程式，並運用到實際教學設計上。		P6	BFG
3	3學生應用教學設計方法，設計一個簡單網站或應用程式。		P1	BFG

教學目標之教學方法與評量方法

序號	教學目標	教學方法	評量方法
1	1讓學生瞭解基礎程式內容，方便與程式人員溝通。	講述、討論、非同步錄音檔	報告、上課表現、討論、小考、期中考
2	2學生可以利用工具，設計撰寫簡單程式，並運用到實際教學設計上。	講述、非同步錄音檔	報告、上課表現、出席率、討論、小考
3	3學生應用教學設計方法，設計一個簡單網站或應用程式。	講述、非同步錄音檔	報告、上課表現、報告、討論、設計作品

本課程之設計與教學已融入本校校級基本素養與核心能力

淡江大學校級基本素養與核心能力	內涵說明
◇ 表達能力與人際溝通	有效運用中、外文進行表達，能發揮合作精神，與他人共同和諧生活、工作及相處。
◇ 科技應用與資訊處理	正確、安全、有效運用資訊科技，並能蒐集、分析、統整與運用資訊。
◇ 洞察未來與永續發展	能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來，發展與實踐永續經營環境的規劃或行動。
◇ 學習文化與理解國際	具備因應多元化生活的文化素養，面對國際問題和機會，能有效適應和回應的全球意識與素養。
◇ 自我了解與主動學習	充分了解自我，管理自我的學習，積極發展自我多元的興趣和能力，培養終身學習的價值觀。
◇ 主動探索與問題解決	主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料，能運用所學不畏挫折，以有效解決問題。
◇ 團隊合作與公民實踐	具備同情心、正義感，積極關懷社會，參與民主運作，能規劃與組織活動，履行公民責任。
◇ 專業發展與職涯規劃	掌握職場變遷所需之專業基礎知能，管理個人職涯的職業倫理、心智、體能和性向。

授 課 進 度 表

週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備 註
1	101/02/13~ 101/02/19	複習上學期vb課程內容	
2	101/02/20~ 101/02/26	Vb課程--陣列一(元件陣列與全域變數)	
3	101/02/27~ 101/03/04	Vb課程--陣列二(陣列變數)	
4	101/03/05~ 101/03/11	Vb課程--陣列三(OX遊戲陣列範例)	
5	101/03/12~ 101/03/18	Vb課程—拖曳說明	
6	101/03/19~ 101/03/25	Vb課程—連連看拖曳範例說明	
7	101/03/26~ 101/04/01	如何自行架一個網站—安裝各種open source架站軟體	
8	101/04/02~ 101/04/08	教學觀摩週	
9	101/04/09~ 101/04/15	動靜態網頁簡介	
10	101/04/16~ 101/04/22	期中考試週	
11	101/04/23~ 101/04/29	線上上機考試	
12	101/04/30~ 101/05/06	Dreamweaver簡介(範例一~範例五)	

13	101/05/07~ 101/05/13	Dreamweaver動態網頁製作(時間軸)	
14	101/05/14~ 101/05/20	Dreamweaver+CourseBuilder擴充元件的使用(1)	
15	101/05/21~ 101/05/27	Dreamweaver+CourseBuilder擴充元件的使用(2)	
16	101/05/28~ 101/06/03	學生網站呈現	
17	101/06/04~ 101/06/10	上機考試	
18	101/06/11~ 101/06/17	期末考試週	
修課應 注意事項			
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		老師上課PPT檔案與數位課程錄音教材檔案	
參考書籍			
批改作業 篇數		9 篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）	
學期成績 計算方式		◆出席率： % ◆平時評量：30.0 % ◆期中評量：20.0 % ◆期末評量：40.0 % ◆其他〈期末呈現作品〉：10.0 %	
備 考		「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※不法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿不法影印他人著作，以免觸法。	