

淡江大學 100 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	多媒體裝置嵌入式系統與軟體	授課 教師	黃連進 Hwang Lien-jinn
	MULTIMEDIA DEVICES EMBEDDED SYSTEMS AND SOFTWARE		
開課系級	資訊一碩士班 A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXM1A		
系 所 教 育 目 標			
一、培養克服困難及解決問題之能力-教育研究生面對困難接受挑戰及分析問題、評析各種解決問題的工具及方法，以啟發獨立研究及解決問題的能力。 二、啟發獨立思考及研發創新之潛能-透過論文的資料收集、研讀、理解、歸納、分析、表達以及研究議題的思考、創新、驗證、實作等過程，培養研究生獨立思考及研發創新之潛能。 三、建立資訊工程專業及科技實作之技能-經由資訊工程專業課程、論文研讀、書報討論、演講及研討會參與等多樣化管道，建立研究生資訊工程專業的背景，並透過計畫實作以及論文寫作，以培養科技實作的技能。 四、擴展國際趨勢及產業脈動之視野-營造國際化的學習與研發環境，積極參與國際研討會，以擴展研究生的國際視野。促進產學合作，並與校友互動，以洞悉產業的脈動及趨勢。 五、塑造樸實剛毅及德智兼修之人格-本著淡江大學的校訓與治校理念，塑造科技與人文兼具的求知環境，塑造樸實剛毅及德智兼修之人格特質與涵養。 六、養成積極進取及終身學習之態度-因應知識的快速成長，教育學生終身學習及不斷自我成長，以養成其追求真理、積極進取及終身學習的態度。			
系 所 核 心 能 力			
A. 具有獨立思考、判斷與分析問題的能力，並能啟發創新思維運用於研究議題。 B. 具有面對困難接受挑戰之態度，及獨立探索、推導與設計解決問題的方法與工具之能力。 C. 具有運用專業領域之資訊工程知識與技能，並用以規劃資訊系統的分析、設計、製作與整合的能力。 D. 具有良好專業技術論文撰寫及口語表達之能力。 E. 具有專案計畫之規劃、撰寫、領導及管理之能力。 F. 具有運用外語能力於學習與交流的能力、認知全球議題，並藉以透析產業趨勢動向與全球化之變遷。 G. 具有理解專業倫理及社會責任的能力，並以負責任的態度用於人際溝通、團隊合作及協調整合。 H. 具有樸實剛毅、德智兼修之人格特質及服務人群之精神。 I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。			

課程簡介	本課程主要介紹嵌入式系統之多媒體資料處理技術與軟體程式設計技巧，主題包括聲音，語音，影像，視訊，繪圖與資料庫等核心技術。同時也將介紹如何編寫Android程式，將以上技術應用在Android平台上。
	This course cover the multimedia data processing and programming techniques for linux embedded system, include development audio, speech, image, video, graphics and data base. Introducing the Android Computing Platform and developing multimedia applications with the Android SDK.

本課程教學目標與目標層級、系所核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系所核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「系所核心能力」。單項教學目標若對應「系所核心能力」有多項時，則可填列多項「系所核心能力」(例如：「系所核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系所核心能力
1	1.linux作業系統簡介。	Introduction to linux operating system.	C3	ABCDEF
2	2.嵌入式系統簡介。	Embedded system overview.	P6	ABCDEF
3	3.Java Virtual Machine與java程式設計。	Introduction to Java Virtual Machine and java programming.	P6	ABCDEFG
4	4.Android系統介紹與程式設計。	4.Android系統介紹與程式設計。 Introducing the Android Computing Platform and developing applications with the Android SDK.	P6	ABCDEFG
5	5.簡介Android之多媒體框架。	Introducing the Media frameworks of the Android platform.	P6	ABCDEFG
6	6.聲音與語音處理。	Audio and speech processing.	P6	ABCDEFG
7	7.影像與視訊處理。	Image and video processing.	P6	ABCDEFG
8	8. OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	Programming 3D Graphics with OpenGL	P6	ABCDEFG

9	9.資料庫-SQLite程式設計	DataBase programming with SQLite.	P6	ABCDEFGF
教學目標之教學策略與評量方法				
序號	教學目標	教學策略	評量方法	
1	1.linux作業系統簡介。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
2	2.嵌入式系統簡介。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
3	3.Java Virtual Machine與java程式設計。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
4	4.Android系統介紹與程式設計。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
5	5.簡介Android之多媒體框架。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
6	6.聲音與語音處理。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
7	7.影像與視訊處理。	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
8	8. OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
9	9.資料庫-SQLite程式設計	課堂講授、分組討論	出席率、報告、討論、期中考、期末考	
本課程之設計與教學已融入下列本校基本素養與核心能力				
淡江大學基本素養與核心能力		內涵說明		
◆ 表達能力與人際溝通		有效運用中、外文進行表達，能發揮合作精神，與他人共同和諧生活、工作及相處。		
◆ 科技應用與資訊處理		正確、安全、有效運用資訊科技，並能蒐集、分析、統整與運用資訊。		
◆ 洞察未來與永續發展		能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來，發展與實踐永續經營環境的規劃或行動。		
◆ 學習文化與理解國際		具備因應多元化生活的文化素養，面對國際問題和機會，能有效適應和回應的全球意識與素養。		
◆ 自我了解與主動學習		充分了解自我，管理自我的學習，積極發展自我多元的興趣和能力，培養終身學習的價值觀。		
◆ 主動探索與問題解決		主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料，能運用所學不畏挫折，以有效解決問題。		
◆ 團隊合作與公民實踐		具備同情心、正義感，積極關懷社會，參與民主運作，能規劃與組織活動，履行公民責任。		
◆ 專業發展與職涯規劃		掌握職場變遷所需之專業基礎知能，管理個人職涯的職業倫理、心智、體能和性向。		

授 課 進 度 表			
週次	日期起訖	內 容 (Subject/Topics)	備 註
1	100/09/05~ 100/09/11	linux作業系統簡介	
2	100/09/12~ 100/09/18	嵌入式系統簡介	
3	100/09/19~ 100/09/25	Java Virtual Machine與java程式設計	
4	100/09/26~ 100/10/02	Android系統介紹	
5	100/10/03~ 100/10/09	Android程式設計	
6	100/10/10~ 100/10/16	Android程式設計	
7	100/10/17~ 100/10/23	簡介Android之多媒體框架	
8	100/10/24~ 100/10/30	簡介Android之多媒體框架	
9	100/10/31~ 100/11/06	聲音與語音處理	
10	100/11/07~ 100/11/13	聲音與語音處理	
11	100/11/14~ 100/11/20	期中考試週	
12	100/11/21~ 100/11/27	影像與視訊處理	
13	100/11/28~ 100/12/04	影像與視訊處理	
14	100/12/05~ 100/12/11	OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	
15	100/12/12~ 100/12/18	OpenGL 3D電腦繪圖程式設計	
16	100/12/19~ 100/12/25	資料庫-SQLite程式設計	
17	100/12/26~ 101/01/01	資料庫-SQLite程式設計	
18	101/01/02~ 101/01/08	期末考試週(期末作品驗收)	
修課應 注意事項		linux + java programming	
教學設備		電腦、投影機	
教材課本		Sayed H., Satya K. and Dave M. Pro Android 3 Apress, 2011 Google Android SDK開發範例大全，第3版，悅知文化，2011	
參考書籍		ARM11 6410平台使用手冊 neo平台使用手冊	

批改作業 篇數	篇（本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫）
學期成績 計算方式	◆平時考成績：10.0 % ◆期中考成績：20.0 % ◆期末考成績：30.0 % ◆作業成績： 40.0 % ◆其他〈 〉： %
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處 首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。