淡江大學100學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	數位媒體藝術理論 DIGITAL MEDIA ARTS	授課教師	孫蒨鈺 Sun, Chien-yu
開課系級	資傳一碩士班 A	開課	選修 單學期 3學分
	TAIXM1A	資料	

系所教育目標

- 一、熟悉專業知識:教導資訊傳播與社會人文核心學理,以培養學生紮實的專業知識理解、分析和詮釋的能力。
- 二、強化研究能力:教導執行研究的方法,以培養學生發現問題、定義問題與研究問題的 能力。
- 三、培養團隊精神:教導溝通協調知識技能和分工合作完成研究,以培養學生團隊工作的領導力和適應力。
- 四、深化專業倫理:教導學生資訊傳播專業倫理知識,以培養學生尊重專業倫理的態度和善善,其會責任的精神。

系所核心能力

- A. 能理解與善用資訊傳播學理。
- B. 能蒐集、分析資訊,和解讀、詮釋資訊意義。
- C. 能發掘、定義與解決問題。
- D. 能掌握資訊傳播知識的發展趨勢。
- E. 能創新整合資訊應用與服務。
- F. 能獨立企劃、研究與撰寫研究報告。
- G. 能溝通協調並團隊合作共同完成研究專案。
- H. 能理解專業倫理與社會責任。

本堂課將透過導讀、案例分析與創作演練的方式, 了解數位媒體藝術的形式與發展。

課程簡介

This course focuses on knowing the artistic forms and the development in digital media arts through readings, case study and practice.

本課程教學目標與目標層級、系所核心能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、 C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域:P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐
- 二、教學目標與「目標層級」、「系所核心能力」之相關性:
 - (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級, 惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
 - (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時,僅填列最高層級即可(例如:認知「目標層級」 對應為C3、C5、C6項時,只需填列C6即可,技能與情意目標層級亦同)。
 - (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「系所核心能力」。單項教學目標若對應「系 所核心能力」有多項時,則可填列多項「系所核心能力」(例如:「系所核心能力」可 對應A、AD、BEF時,則均填列)。

序	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
號	(本)		目標層級	系所核心能力
1	1.學生能理解數位媒體藝術領域的核心概念	1. Students can comprehend the core concepts of the digital media arts.	C2	В
2	2.學生能解讀和詮釋視覺符碼的意義	2. Students can interpret the meanings of signs and codes.	A5	BC
3	3.學生能瞭解數位媒體藝術領域發展趨勢	3. Students can keep up with the latest trend of the digital media arts.	С3	В

教學目標之教學策略與評量方法

教學目標	教學策略	評量方法		
1.學生能理解數位媒體藝術領域的核心概念	課堂講授、分組討論、作業	出席率、報告、作業		
2.學生能解讀和詮釋視覺符碼的意義	課堂講授、分組討論、作業	出席率、報告、作業		
3.學生能瞭解數位媒體藝術領域發 展趨勢	課堂講授、分組討論、作業	出席率、報告、作業		
	1.學生能理解數位媒體藝術領域的核心概念 2.學生能解讀和詮釋視覺符碼的意 義 3.學生能瞭解數位媒體藝術領域發	1.學生能理解數位媒體藝術領域的		

淡江大學基本素養與核心能力	內涵說明	
◇ 表達能力與人際溝通	有效運用中、外文進行表達,能發揮合作精神,與他人共 和諧生活、工作及相處。	
◇ 科技應用與資訊處理	正確、安全、有效運用資訊科技,並能蒐集、分析、統整兵運用資訊。	
◇ 洞察未來與永續發展	能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來,發展實踐永續經營環境的規劃或行動。	
◇ 學習文化與理解國際	具備因應多元化生活的文化素養,面對國際問題和機會,負有效適應和回應的全球意識與素養。	
◇ 自我了解與主動學習	充分了解自我,管理自我的學習,積極發展自我多元的興力 和能力,培養終身學習的價值觀。	
◇ 主動探索與問題解決	主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料,能運用所學不畏打 折,以有效解決問題。	
◇ 團隊合作與公民實踐	具備同情心、正義感,積極關懷社會,參與民主運作,能力 劃與組織活動,履行公民責任。	
◇ 專業發展與職涯規劃	掌握職場變遷所需之專業基礎知能,管理個人職涯的職業付理、心智、體能和性向。	
	授課進度表	
日期起訖 內	容(Subject/Topics) 備註	
1 100/09/05~ 課程介紹		
2 100/09/12~ 藝術與科技時代的關	藝術與科技時代的關係	
3 100/09/19~ 數位藝術緣起定義		
4 100/09/26~ 數位藝術案例討論		
100/10/09	數位藝術的樣貌—電腦軟體,影像藝術	
100/10/16	數位藝術的樣貌—電腦語言, 軟體藝術	
7 100/10/17~ 數位藝術的種類—組	B路藝術與傳播關係 	
8 100/10/24~ 網路藝術案例討論		
9 100/11/06 網路藝術與傳播關係		
0 100/11/07~ 期中考試週		
1 100/11/14~ 網路藝術與傳播關係		
2 100/11/21~ 作品討論發表		

13 100/11/28~ 100/12/04	動態影音藝術與錄影藝術		
14 100/12/05~ 100/12/11	數位藝術與裝置場域概念		
15 \frac{100/12/12\simetet{15}}{100/12/18}	作品討論		
$16 \begin{vmatrix} 100/12/19 \sim \\ 100/12/25 \end{vmatrix}$	駭客藝術		
$17 \begin{vmatrix} 100/12/26 \sim \\ 101/01/01 \end{vmatrix}$	案例討論總結		
18 101/01/02~ 101/01/08	期末考試週		
修課應注意事項			
教學設備	電腦、投影機		
教材課本	數位藝術概論·葉謹睿著·藝術家出版社 數位美學·葉謹睿著·藝術家出版社		
參考書籍	Digital Art (World of Art) (Paperback) by Christiane Paul (Author) Internet Art (World of Art) by Rachel Greene 數位媒體與科技文化,邱誌勇/編		
批改作業 篇數	6 篇(本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆平時考成績: % ◆期中考成績: % ◆期末考成績: %◆作業成績: 80.0 %◆其他〈出席率〉: 20.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 **非法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿非法影印他人著作,以免觸法。		

TAIXM1A2452 0A

第 4 頁 / 共 4 頁 2011/10/15 20:34:51