

淡江大學 100 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	網路程式設計	授課 教師	吳照輝 Geoffrey Wu
	NETWORK PROGRAMMING		
開課系級	資訊進學班四 A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TEIXE4A		
系所教育目標			
<p>一、傳授專業知識-教導學生資訊技術的基本原理與應用實務的專業知能。</p> <p>二、訓練實用技能-教導學生如何執行與驗證各項實驗，其中包括問題之分析與解決方法、資料的蒐集、維護、管理，以及理論的測試。</p> <p>三、啟發創新思維-教授學生分析、設計、實作與數學等方面的資訊基礎能力，和有解決科學、工程、企業等上各種問題所需要的獨立思考與創新能力。</p> <p>四、表現人格特質-使學生能以他/她們的忠誠、剛毅、樸實、專注、厚道等個人特質與專業技能獲得主管與同儕認同。</p> <p>五、培養團隊精神-訓練學生具有組織能力與溝通技術，讓他/她們能具有融入企業團隊的適應力，並具有發揮與指揮團隊力量來解決相關之專案問題。</p> <p>六、營造國際視野-順應全球化的趨勢，營造國際化的學習環境與機會，教育學生不斷的自我成長，吸收國內外新的知識，在未來的領域中成為一位具有國際視野與領導能力的專業人才。</p>			
系所核心能力			
<p>A. 具有程式設計、系統軟體與軟體應用的知識，並應用於系統分析、設計與應用的能力。</p> <p>B. 具有計算機硬體設計、資訊網路與通訊的專業知識，並能應用解決工程問題的能力。</p> <p>C. 具有資訊工程所需的數學、科學與工程知識的能力。</p> <p>D. 具有邏輯思考、問題分析、實驗執行、數據解釋與推導演繹的能力，並用於規劃與發展資訊系統。</p> <p>E. 具備良好的口語與書面之溝通技巧，並具有計畫書撰寫、專案執行與時程管理的能力。</p> <p>F. 培養團隊合作的精神與能力，並具有專業及倫理的責任。</p> <p>G. 應用外語能力於學習與交流，並具有國際觀。</p> <p>H. 具備人文素養，能夠瞭解社會生態及資訊產業發展的派動。</p> <p>I. 瞭解終身學習的重要，並持續培養自我學習的能力。</p>			
課程簡介	<p>以動手實作/實例探討方式，在現今網際網路所採用的 TCP/IP 主流通訊協定上，研討/學習網路通訊的程式設計，包括從低階傳輸層(Transport Layer)的 Socket Programming、到高階應用層(Application)的 Web Programming 都會加以探討。</p>		

Pick up Network Programming skills pragmatically via code tracing and hands on exercising. On top of the TCP/IP protocol stack used by the Internet, both Transport layer's socket programming and Application layer's web programming will be briefly covered and explored.

本課程教學目標與目標層級、系所核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系所核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「系所核心能力」。單項教學目標若對應「系所核心能力」有多項時，則可填列多項「系所核心能力」(例如：「系所核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系所核心能力
1	培養學生善用網路資源(含論壇討論的參予)建立網路通訊的程式實作開發能力。	Build up skill set on network programming by leveraging Internet resources, forum discussion included.	P3	ABDGH
2	經由實作練習的過程間接學習 虛擬化 與 腳本化 技術。	Familiarized scripting & virtualization technologies via hands-on exercising throughout various labs.	P6	ABDI

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	培養學生善用網路資源(含論壇討論的參予)建立網路通訊的程式實作開發能力。	課堂講授、上機實作、論壇討論	出席率、討論、小考、期中考、期末考
2	經由實作練習的過程間接學習 虛擬化 與 腳本化 技術。	課堂講授、上機實作、論壇討論	出席率、討論、小考、期中考、期末考

本課程之設計與教學已融入下列本校基本素養與核心能力

淡江大學基本素養與核心能力	內涵說明
◆ 表達能力與人際溝通	有效運用中、外文進行表達，能發揮合作精神，與他人共同和諧生活、工作及相處。
◆ 科技應用與資訊處理	正確、安全、有效運用資訊科技，並能蒐集、分析、統整與運用資訊。
◇ 洞察未來與永續發展	能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來，發展與實踐永續經營環境的規劃或行動。
◇ 學習文化與理解國際	具備因應多元化生活的文化素養，面對國際問題和機會，能有效適應和回應的全球意識與素養。
◆ 自我了解與主動學習	充分了解自我，管理自我的學習，積極發展自我多元的興趣和能力，培養終身學習的價值觀。
◆ 主動探索與問題解決	主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料，能運用所學不畏挫折，以有效解決問題。
◇ 團隊合作與公民實踐	具備同情心、正義感，積極關懷社會，參與民主運作，能規劃與組織活動，履行公民責任。
◆ 專業發展與職涯規劃	掌握職場變遷所需之專業基礎知能，管理個人職涯的職業倫理、心智、體能和性向。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	100/09/05~ 100/09/11	課程概述、網路程式實作環境/開發工具的建置及使用	
2	100/09/12~ 100/09/18	網路基礎概述 (涵蓋課本第一 ~ 三章)	
3	100/09/19~ 100/09/25	第四章 Java 語言基礎 (可參閱網路教學影片自學補強：Eclipse and Java for Total Beginners 十六部 9 ~ 14 分鐘短片、合計3 1/4 小時有關在 Eclipse 裡開發 Java 程式的教學)	
4	100/09/26~ 100/10/02	第五章 Java 網路套件	這周前後視需要實施一次小考
5	100/10/03~ 100/10/09	第六章 伺服器與 Telkit / Tclkitsh / sdx /sockspy 腳本工具的介紹	
6	100/10/10~ 100/10/16	Echo Server 實例介紹 (含 Client 端的 Access, 往來訊息/封包的觀察與擷取)	
7	100/10/17~ 100/10/23	第七章 多執行緒程式設計 及 Tcl 世界 Event Driven I/O	這周前後視需要實施一次小考
8	100/10/24~ 100/10/30	VMWare 虛擬機操作開啟/連線 與 使用 B2D Linux Server	
9	100/10/31~ 100/11/06	期中考試週	
10	100/11/07~ 100/11/13	第八章 TELNET通訊協定	
11	100/11/14~ 100/11/20	第九章 Java NIO (New I/O)	

12	100/11/21~ 100/11/27	第十章 TELNET(BBS)程式設計 - NIO	這周前後視需要實施一次小考
13	100/11/28~ 100/12/04	第十一章 FTP 通訊協定	
14	100/12/05~ 100/12/11	第十二章 FTP 伺服器	
15	100/12/12~ 100/12/18	第十三章 HTTP 通訊協定 與 Tcl Web Server (Tclhttpd)	這周前後視需要實施一次小考
16	100/12/19~ 100/12/25	JSP / Servlet + JDBC 動態網頁程式設計 與 雲端運算 (GAE 或 TCloud Elaster CAP 平台實作)	
17	100/12/26~ 101/01/01	第十四章 FTP JavaMail 電子郵件API	
18	101/01/02~ 101/01/08	期末考試週	
修課應注意事項	此課程需要具備基本網路通訊 以及 程式設計 的基礎知識。課程範例程式採用 Java 以及 Tcl 語言，課程裡會簡單介紹 Java 以及 Tcl 腳本語言，但會非常快速簡約帶過，必須已經學會並運用任何程式語言進行過程式實作才不至於太吃力。期中、期末考會涉及上機實際操作的驗收，平日課後須在家裡機器上建置相同環境、加以練習。是一門硬底子、有點壓力的實作課程。		
教學設備	電腦、其它(網路、終端投影設備)		
教材課本	湯秉翰著「網路程式設計 初學指引 - 使用Java」、博碩文化、ISBN 978-986-201-412-7、2011/1 初版		
參考書籍	1. [96] 給初學者的Eclipse and Java入門簡介 (http://eoffice.im.fju.edu.tw/phpbb/viewtopic.php?p=19854) 2. Anders Moller et al, "An Introduction To XML And Web Technologies", Addison-Wesley, ISBN 0-321-26966-7, 2006 (Chap. 8 ~ 11) 3. 臥龍小三 著「B2D Server快速入門」、上奇科技、ISBN 986-7199-72-3、2006 4. Brent B, Welch et al, "Practical Programming in Tcl and Tk", Prentice Hall PTR, ISBN 0-13-038560-3, 2003 5. http://eoffice.im.fju.edu.tw (E-Office 學園 Web程式設計、資料通訊與網路以及 內嵌與腳本化 版)		
批改作業篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績計算方式	◆平時考成績：15.0 % ◆期中考成績：30.0 % ◆期末考成績：40.0 % ◆作業成績： % ◆其他〈課堂與論壇參與〉：15.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址： http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址： http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 〉教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 ※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。		