

## 淡江大學 100 學年度第 1 學期課程教學計畫表

課程名稱	電腦在數學上之應用	授課 教師	吳孟年 Wu Meng-nien
	COMPUTER METHODS IN MATHEMATICS		
開課系級	數學系數學二A	開課 資料	選修 單學期 3學分
	TSMAB2A		
系所教育目標			
<p>一、專業知識傳授。</p> <p>二、基礎教育人才養成。</p> <p>三、獨力創新思維。</p> <p>四、自我能力表現。</p> <p>五、團隊合作精神。</p> <p>六、多元自我學習。</p>			
系所核心能力			
<p>A. 認知數學的基礎知識。</p> <p>B. 理解數學的基礎知識。</p> <p>C. 具備獨立與邏輯思考能力。</p> <p>D. 理解機率，統計方面的基礎知識。</p> <p>E. 具有利用電腦當輔助工具，解決數學及統計上的專業問題。</p> <p>F. 具備資料蒐集與分析的知識。</p> <p>G. 理解進階數學科學的能力。</p>			
課程簡介	以 MAPLE 及 C++ 解決 看似簡單的、或者曾經學過、但僅止於紙上談兵的問題		
	An introductory course to computer programming via solving math problems.		

本課程教學目標與目標層級、系所核心能力相關性

一、目標層級(選填)：

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域：C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域：P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域：A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐

二、教學目標與「目標層級」、「系所核心能力」之相關性：

- (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級，惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
- (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時，僅填列最高層級即可(例如：認知「目標層級」對應為C3、C5、C6項時，只需填列C6即可，技能與情意目標層級亦同)。
- (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「系所核心能力」。單項教學目標若對應「系所核心能力」有多項時，則可填列多項「系所核心能力」(例如：「系所核心能力」可對應A、AD、BEF時，則均填列)。

序號	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性	
			目標層級	系所核心能力
1	期許使 對於有志於從事數學的同學 養成 發掘並動手解決問題的良好習慣。	Hopefully this course will lead those who are really interested in math get use to put on hands to explore and resolve problems by themselves.	P5	CE

教學目標之教學策略與評量方法

序號	教學目標	教學策略	評量方法
1	期許使 對於有志於從事數學的同學 養成 發掘並動手解決問題的良好習慣。	課堂講授、分組討論	報告

本課程之設計與教學已融入下列本校基本素養與核心能力

淡江大學基本素養與核心能力	內涵說明
◇ 表達能力與人際溝通	有效運用中、外文進行表達，能發揮合作精神，與他人共同和諧生活、工作及相處。
◇ 科技應用與資訊處理	正確、安全、有效運用資訊科技，並能蒐集、分析、統整與運用資訊。
◇ 洞察未來與永續發展	能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來，發展與實踐永續經營環境的規劃或行動。
◇ 學習文化與理解國際	具備因應多元化生活的文化素養，面對國際問題和機會，能有效適應和回應的全球意識與素養。
◇ 自我了解與主動學習	充分了解自我，管理自我的學習，積極發展自我多元的興趣和能力，培養終身學習的價值觀。
◇ 主動探索與問題解決	主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料，能運用所學不畏挫折，以有效解決問題。
◇ 團隊合作與公民實踐	具備同情心、正義感，積極關懷社會，參與民主運作，能規劃與組織活動，履行公民責任。
◇ 專業發展與職涯規劃	掌握職場變遷所需之專業基礎知能，管理個人職涯的職業倫理、心智、體能和性向。

授課進度表

週次	日期起訖	內容 (Subject/Topics)	備註
1	100/09/05~ 100/09/11	MAPLE 介紹：直接用 MAPLE 程式解微積分、線性代數、代數等問題	MAPLE 開始
2	100/09/12~ 100/09/18	MAPLE 符號計算、數值計算、繪圖、動畫	
3	100/09/19~ 100/09/25	MAPLE 程式撰寫基本架構	
4	100/09/26~ 100/10/02	MAPLE 繪圖及編程	
5	100/10/03~ 100/10/09	MAPLE 繪圖及編程	
6	100/10/10~ 100/10/16	MAPLE 繪圖及編程	
7	100/10/17~ 100/10/23	MAPLE 繪圖及編程	
8	100/10/24~ 100/10/30	MAPLE 繪圖及編程	
9	100/10/31~ 100/11/06	期中考試週	
10	100/11/07~ 100/11/13	C++ 程式主體：基本輸入 / 輸出	C++ 開始
11	100/11/14~ 100/11/20	C++ 識別名稱，宣告	
12	100/11/21~ 100/11/27	C++ 邏輯判別，迴圈	

13	100/11/28~ 100/12/04	C++ 陣列、指針、地址	
14	100/12/05~ 100/12/11	C++ 陣列、指針、地址	
15	100/12/12~ 100/12/18	C++ 使用者自定資料型態	
16	100/12/19~ 100/12/25	C++ 物件, 類別	
17	100/12/26~ 101/01/01	C++ 實現基本數據結構	
18	101/01/02~ 101/01/08	期末考試週	
修課應 注意事項	要求每個人必須親自動手寫程式 實踐自己想法, 上台做 presentation 報告自己做的 project。		
教學設備	電腦		
教材課本	無		
參考書籍	The Maple Book / Frank Garvan (ebook) Thinking in C++ / Bruce Eckel (ebook)		
批改作業 篇數	篇 (本欄位僅適用於所授課程需批改作業之課程教師填寫)		
學期成績 計算方式	◆平時考成績：        %    ◆期中考成績：        %    ◆期末考成績：        % ◆作業成績：        % ◆其他 (projects 約 8 次) : 100.0 %		
備 考	「教學計畫表管理系統」網址： <a href="http://info.ais.tku.edu.tw/csp">http://info.ais.tku.edu.tw/csp</a> 或由教務處 首頁 (網址： <a href="http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/">http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/</a> ) 教務資訊「教學計畫 表管理系統」進入。 <b>※非法影印是違法的行為。請使用正版教科書，勿非法影印他人著作，以免觸法。</b>		