淡江大學100學年度第1學期課程教學計畫表

課程名稱	創意數位媒體實務(三) PRACTICUM OF CREATIVE DIGITAL MEDIA (III)	授課教師	賴惠如 Hui-ju Lai
開課系級	資傳四A	開課	選修 單學期 1學分
1011 m/c 31/ 100	TAIXB4A	資料	运沙 平子州 1字分

系所教育目標

- 一、強化專業知識:教導資訊傳播與社會人文核心學理,以培養學生紮實的專業知識理解、分析和詮釋的能力。
- 二、訓練實務知能:教導資訊傳播實務技能,以培養學生數位媒體專案企畫執行的能力。
- 三、開發創意潛能:透過美學探索和作品賞析,以激發學生創意的自我開發。
- 四、鼓勵業界互動:透過校外比賽活動、業界人士演講、進駐資傳產業公司實習或參與教師產學合作專案計畫,以與業界接軌並提升學生產業就業實務能力。
- 五、培養團隊精神:教導溝通協調知識技能和分工合作完成專案技術,以培養學生團隊工作的領導力和適應力。
- 六、深化專業倫理:教導學生資訊傳播專業倫理知識,以培養學生尊重專業倫理的態度和 善盡社會責任的精神。

系所核心能力

- A. 能理解資訊傳播基本學理知識。
- B. 能蒐集、分析資訊,和解讀、詮釋資訊意義。
- C. 能掌握資訊傳播發展趨勢。
- D. 能善用美學知識並激發自我創意。
- E. 能熟悉、運用資訊傳播實務技術與工具。
- F. 能規劃、撰寫企畫書,並執行資訊傳播專案。

本課程主要理念為學以致用,讓學生藉由承接校內外數位媒體設計相關專案及參加國內外競賽,讓學生從中獲得實務經驗與團隊合作能力的培養。

課程簡介

By undertaking internal and external digital media design-related projects and participation in competitions, students will derive practical experience and teamwork abilities.

本課程教學目標與目標層級、系所核心能力相關性

一、目標層級(選填):

- (一)「認知」(Cognitive 簡稱C)領域: C1 記憶、C2 瞭解、C3 應用、C4 分析、 C5 評鑑、C6 創造
- (二)「技能」(Psychomotor 簡稱P)領域:P1 模仿、P2 機械反應、P3 獨立操作、P4 聯結操作、P5 自動化、P6 創作
- (三)「情意」(Affective 簡稱A)領域: A1 接受、A2 反應、A3 重視、A4 組織、A5 內化、A6 實踐
- 二、教學目標與「目標層級」、「系所核心能力」之相關性:
 - (一)請先將課程教學目標分別對應前述之「認知」、「技能」與「情意」的各目標層級, 惟單項教學目標僅能對應C、P、A其中一項。
 - (二)若對應「目標層級」有1~6之多項時,僅填列最高層級即可(例如:認知「目標層級」 對應為C3、C5、C6項時,只需填列C6即可,技能與情意目標層級亦同)。
 - (三)再依據所訂各項教學目標分別對應該系「系所核心能力」。單項教學目標若對應「系 所核心能力」有多項時,則可填列多項「系所核心能力」(例如:「系所核心能力」可 對應A、AD、BEF時,則均填列)。

序	教學目標(中文)	教學目標(英文)	相關性			
號			目標層級	系所核心能力		
1	訓練學生能將理論應用於實務數位 媒體設計專案	The theory is applied in practice digital media design.	С3	ABCF		
2	培養學生作品賞析的能力	Cultivate the analysis ability through watching art works.	C4	BC		
3	激發學生數位媒體設計創意	Stimulate creative ideas of students by working digital media design projects.	C6	DE		
4	藉由執行專案與參加比賽培養學生 團隊合作的能力	Students can develop communication and cooperation in team work.	C6	DEF		
5	讓學生知曉專業倫理與道德	Students can understand professional ethics and social responsibility.	A5	F		
	教學目標之教學策略與評量方法					
序號	教學目標	教學策略	評量方法			
1	訓練學生能將理論應用於實務數位 媒體設計專案	課堂講授、分組討論	報告、討論、期中 考、期末考			
2	培養學生作品賞析的能力	課堂講授	報告、討論			
3	3 激發學生數位媒體設計創意 課堂講授、分組討論 討論、期中		胡中考、期末考			
4	藉由執行專案與參加比賽培養學生 團隊合作的能力	課堂講授、參觀實習	討論、期中考、期末考			
5	讓學生知曉專業倫理與道德	課堂講授、參觀實習	報告、討論			

淡江大學基本素養與核心能力		內涵說明		
◆ 表達能力與人際溝通		有效運用中、外文進行表達,能發揮合作精神,與他人共同 和諧生活、工作及相處。		
◆ 科技應用與資訊處理		正確、安全、有效運用資訊科技,並能蒐集、分析、統整與運用資訊。		
◆ 洞察未來與永續發展		能前瞻社會、科技、經濟、環境、政治等發展的未來,發展 與實踐永續經營環境的規劃或行動。		
◇ 學習文化與理解國際		具備因應多元化生活的文化素養,面對國際問題和機會,能有效適應和回應的全球意識與素養。		
◆ 自我了解與主動學習		充分了解自我,管理自我的學習,積極發展自我多元的興趣 和能力,培養終身學習的價值觀。		
◆ 主動探索與問題解決		主動觀察和發掘、分析問題、蒐集資料,能運用所學不畏挫 折,以有效解決問題。		
◆ 團隊合作與公民實踐		具備同情心、正義感,積極關懷社會,參與民主運作,能規 劃與組織活動,履行公民責任。		
◆ 專業發展與職涯規劃 掌握職場變遷所需之專業基礎知能,管 理、心智、體能和性向。			管理個人職涯的職業倫	
		授課進度表		
日期起訖	內	容(Subject/Topics)	備註	
1 100/09/05~ 100/09/11	課程介紹、分組暑假作業與學習成果發表			
2 \begin{align*} 100/09/12 \cdot \\ 100/09/18 \end{align*}	期中比賽構想提案發表			
3 \begin{array}{c} 100/09/19 \cdot \\ 100/09/25 \end{array}	暫定專題演講 (一)	、招生活動企畫提案		
4 100/09/26~ 100/10/02	期中比賽分組討論			
5 \begin{align*} 100/10/03 \cdot \\ 100/10/09 \end{align*}	暫定校外參訪 (一)			
6 100/10/10~ 100/10/16	招生活動定案與分工報告、期中比賽討論			
7 \begin{array}{c} 100/10/17 \simeta \\ 100/10/23 \end{array}	暫定專題演講 (二)			
8 100/10/24~ 100/10/30	期中比賽發表			
9 100/10/31~ 100/11/06	期中考試週			
0 100/11/07~ 100/11/13	期末比賽構想提案發	表		
$1 \begin{vmatrix} 100/11/14 \sim \\ 100/11/20 \end{vmatrix}$	招生活動進度審查			
2 100/11/21~	暫定專題演講 (三)			

13 100/11/28~ 100/12/04	招生宣傳驗收與發表		
14 100/12/05~ 100/12/11	期末比賽分組討論		
15 \frac{100/12/12\simeq \text{15}}{100/12/18}	暫定校外參訪 (二)		
$16 \begin{vmatrix} 100/12/19 \sim \\ 100/12/25 \end{vmatrix}$	期末比賽分組討論		
$17 \begin{vmatrix} 100/12/26 \sim \\ 101/01/01 \end{vmatrix}$	期末比賽發表		
$18 \begin{vmatrix} 101/01/02 \sim \\ 101/01/08 \end{vmatrix}$	期末考試週		
修課應 注意事項			
教學設備	女學設備 電腦、投影機		
教材課本			
參考書籍			
批改作業 篇數	品(本欄小俚调用於用投送杯名批及作業之 送杯教師堪島)		
學期成績計算方式	◆平時考成績:15.0 % ◆期中考成績:30.0 % ◆期末考成績:30.0 % ◆作業成績: 10.0 % ◆其他〈學習成效〉:15.0 %		
備考	「教學計畫表管理系統」網址: http://info.ais.tku.edu.tw/csp 或由教務處首頁〈網址: http://www.acad.tku.edu.tw/index.asp/ 教務資訊「教學計畫表管理系統」進入。 *非法影印是違法的行為。請使用正版教科書,勿非法影印他人著作,以免觸法。		
TAIVD442670.04	第 4 百 / H 4 百 2011/10/15 17:06:07		

TAIXB4A2679 0A

第 4 頁 / 共 4 頁 2011/10/15 17:06:07